



Il **fantamoto** è un gioco di abilità totalmente gratuito dedicato a tutti gli iscritti al sito www.motopower.org.

Il gioco consiste nel formare un proprio team con i fantaeuro attribuiti all'iscrizione e riuscire a prendere il maggior numero di punti possibile per essere il team migliore a fine stagione.

Regolamento del gioco

1. Iscrizione

· Registrazione

- 1) La registrazione avviene tramite il sito www.motopower.org o direttamente dalla sezione fantamoto. Occorre inserire tutti i campi marcati dall'asterisco.
- 2) Se ci si registra dal link fantamoto si è direttamente iscritti al gioco, nel caso dell'iscrizione dal portale www.motopower.org occorre in seguito alla registrazione avvenuta con successo fare un primo login nella sezione fantamoto, così facendo saremo subito inseriti tra i giocatori.
- 3) Non è possibile registrarsi più volte e con più di un'utenza. Pena la squalifica e la mancata assegnazione del premio.

· Login

- 1) Accedendo alla pagina del fantamoto (o tramite il link dalla home di www.motopower.org con il pulsante fantamoto, o digitando direttamente www.motopower.org/fantamoto) in basso potete trovare gli appositi campi "username" e "password" con il pulsante login per accedere al gioco.

· Iscrizione durante la stagione

- 1) Sarà possibile anche registrarsi durante la stagione ed iscriversi durante la stagione.
- 2) Per chi si iscrive dopo la prima gara, fino alla settima saranno assegnati 35 pts per gara e 500.000 euro per gara.
Per chi si iscrive dalla settima gara in poi 45 punti per gara e 1.200.000 euro per gara:
- 3) Utente che si iscrive alla gara 10 avrà :
380 punti (35*7 + 45*3) e un budget di 100.000.000 di euro + 7.100.000 euro quindi 107.100.000 euro.

2. Mercato Piloti

· Apertura e chiusura mercato

- 1) Sarà possibile comprare e/o vendere i propri piloti in qualsiasi momento in cui il mercato sia aperto.
- 2) Il mercato viene chiuso poche ore dopo le prove del sabato e riaperto poche ore dopo la fine di tutte gare del motomondiale della giornata (125 - 250 - GP)
- 3) Il team dovrà quindi essere formato sempre nel lasso di tempo che intercorre tra un gran premio e l'altro.

· Comprare

- 1) Per acquistare i piloti sarà necessario aprire la pagina (dopo aver effettuato il login) "mercato piloti" poi sarà necessario scegliere in quale categoria di piloti vorrete effettuare le vostre preferenze 125cc, 250cc o GP.
- 2) Potrete acquistare anche piloti in tutte le categorie, non siete obbligati ad avere solo piloti della stessa classe nel vostro team.
- 3) Unico limite alla vostra spesa il budget (100.000.000 €) che non potrà mai essere negativo.

· Vendere

- 1) Sarà possibile vendere i propri piloti dalla sezione tuo team. Quindi occorrerà (se abbiamo precedentemente acquistato dei piloti) entrare nella sezione mercato piloti, premettendo che questo deve essere aperto (vedi cap2 apertura e chiusura mercato) tramite il pulsante il alto a sinistra. Successivamente troveremo "125 – 250 – GP – Tuo team" in questo caso clicchiamo su "Tuo team" per accedere al nostro team.
- 2) Vedremo qui tutti piloti che formano il nostro team, contrassegnati da una spunta nella colonna "Vendi". Nel caso in cui volessimo vendere un pilota o più di uno, dovremo esclusivamente togliere la spunta dalla colonna "vendi" a cliccare su "aggiorno il tuo team ?" (box rossa in alto a destra)
- 3) Dopo aver effettuato questa operazione non vedremo più i piloti che abbiamo venduto nel nostro team, che però potremo riacquistare in qualsiasi momento.
- 4) Nel momento in cui vendiamo un pilota non perdiamo i punti che lui ha ottenuto durante le varie gare disputate e che quindi abbiamo ottenuto con il nostro team. Ad ogni gara sarà quindi possibile rivoluzionare il proprio team con i piloti che pensiamo saranno i migliori la prossima volta.

· Valore piloti

- 1) Il valore dei piloti viene determinato a inizio stagione dalla redazione di motopower.org
- 2) I valori non sono sindacabili e varieranno in basa a diversi parametri (quali la posizione nel gran premio precedente, lo stato di salute etc.), questi valori verranno aggiornati di gara in gara alla riapertura del mercato.
Ex: se un pilota dovesse non finire la gara a causa di un caduta il suo valore scenderebbe leggermente, nel caso in cui si dovesse anche fare male e quindi

non partecipare al gran premio successivo perderebbe ancor più valore.

· **Budget**

- 1) Il budget iniziale è fissato per tutti in 100.000.000 € a Team
- 2) Esso sarà formato dai fantaeuro che avete sommati al valore dei piloti, ex: se dispongo di 42.000.000 e Valentino Rossi (a inizio campionato 58.000.000) il mio budget sarà di 100.000.000, in quanto in ogni momento potrò vendere i miei piloti e ricavarne i fantaeuro.
E' importante il punto precedente in quanto col passare delle gare se avremo fatto acquisti buoni i nostri piloti aumenteranno di valore, quindi il nostro budget non sarà più solo 100.000.000 fantaeuro, ma sarà superiore rispettivamente all'incremento dei piloti acquisiti; di contro se gli acquisti non saranno stati dei migliori questo potrebbe anche calare.
- 3) Sarà utilizzabile in tutto il suo valore, (risparmiare dei fantaeuro non porterà alcun vantaggio durante la stagione)
- 4) In caso di parità di punti a fine stagione, risulterà vincitore chi avrà il budget più ricco (somma tra valore piloti e fantaeuro) e quindi avrà fatto gli investimenti migliori

3. Team

· **Creazione**

- 1) Occorre solo effettuare il primo login per essere iscritti ed avere il proprio team che avrà per nome la username che utilizziamo per il login stesso.
- 2) Durante la stagione sarà possibile tramite l'apposito pulsante cambiare il nome al team pur mantenendo tra parentesi il nome utente.

· **Piloti squadra**

- 1) Il nostro team sarà formato da tutti i piloti da noi acquistati e non rivenduti al momento della chiusura del mercato.
- 2) Nel caso di gare in cui partecipano solo i piloti della motogp, chi avrà piloti delle classi inferiori non potrà prendere punti da questi ultimi.

· **Visualizzazione altri team**

- 1) In qualunque momento sarà possibile vedere tutti i team che partecipano al fantamoto e quali piloti compongono il loro team dalla pagina classifica team (pulsante di collegamento in basso a sinistra)
- 2) Sarà inoltre possibile vedere durante la stagione lo storico di tutte le squadre che hanno composto un team, per assicurare una trasparenza ineccepibile al gioco.

4. Punteggi

· **Come si ottengono i punti**

- 1) I punti vengono attribuiti tramite il risultato ottenuto dal pilota nella gara.
ex: Se il nostro team è composta da : ROSSI – MELANDRI – SIMONCELLI

Pilota	Risultato in gara	Punti ottenuti dal pilota / punti ottenuti dal team
Rossi	1°	25
Melandri	2°	20
Simoncelli	1°	25

Il nostro team avrà quindi totalizzato 70 punti in questa gara

· **Classifiche**

- 1) La classifica dei team Fantamoto sarà data dalla somma dei punteggi ottenuti ad ogni gara, e sarà l'unica a determinare il vincitore alla fine della stagione motociclistica 2007.
- 2) In qualunque momento della stagione potremo visualizzare tramite il pulsante in basso a sinistra "classifica team" la nostra posizione in classifica e quella dei nostri avversari. Sarà inoltre possibile vedere che piloti hanno i nostri avversari cliccando sul nome del loro team, sempre in questa pagina.

5. Scopo del gioco

· **Lo scopo del gioco**

- 1) Lo scopo del gioco è riuscire ad ottenere il maggior numero di punti possibile attraverso l'acquisto di piloti che otterranno i piazzamenti migliori nelle 3 diverse categorie nell'arco di tutta la stagione

6. Vincitori

· **I vincitori**

- 1) Saranno coloro che a fine stagione avranno raccolto il maggior numero di punti

· **Parità**

- 1) In caso di parità di punti alla fine del gioco, sarà il giocatore con il budget più alto a conquistare la posizione più alta.
- 2) Nel caso di parità di punti e di budget, verrà attribuito in base alla data di iscrizione

7. Premi

· **Definizione premi**

- 1) I premi saranno scelti dalla redazione di motopower.org e pubblicati nell'apposita sezione premi.
- 2) I premi che vedete nella sezione premi possono variare, a giudizio insindacabile di motopower, a seconda della disponibilità

· **Attribuzione premi**

- 1) I premi verranno attribuiti ai primi 3 classificati alla fine della stagione 2007.
- 2) I premi saranno visualizzabili nella apposita pagina accessibile dal fantamoto tramite l'apposito pulsante "premi"
- 3) I premi scelti e aggiudicati nell'ordine prescelto dalla redazione di motopower.org non sono sindacabili.
- 4) I premi in palio verranno acquistati da motopower.org al momento della fine del gioco, e sarà quindi possibile, dove necessario, scegliere la taglia e il colore.

8. Clausole rescissorie

· Accettazione del regolamento

- 1) Al momento della registrazione al gioco si considera accettato ogni punto del regolamento qui predisposto e redatto

· Sospensione del gioco

- 1) In qualunque momento della stagione la redazione si riserva di chiudere il gioco senza nessun obbligo di prosecuzione nei confronti degli utenti.
- 2) Chiunque iscritto e partecipante al gioco non potrà ricorrere in giudizio per la mancata attribuzione dei premi in caso di annullamento del gioco o sospensione dell'attività di motopower.org

9. Ringraziamenti

· **Redazione e programmatori**

Tutti i quelli che hanno partecipato alla realizzazione, progettazione e test del fantamoto 2007 di motopower.org con un ringraziamento particolare a *Giorgio e Dade*

· **Gli Sponsor**

Coloro che durante l'anno ci hanno sostenuto visibili alla pagina tramite il pulsante ??? o nella sezione sponsor.

· **I collaboratori**

Tutti i forum amici che hanno deciso chi di partecipare in un modo chi in un altro per aiutarci a far partire questo progetto tanto voluto dalla nostra redazione, anche questi visibili nella pagina collaboratori.

· **Gli Utenti**

In fine, ma non per importanza, tutti gli utenti che ci hanno accordato fiducia iscrivendosi e partecipando con grande entusiasmo al gioco